

SOSTENIBILE

G A M E

LA SOSTENIBILITÀ È UN GIOCO DI SQUADRA!

Due laboratori di game design sono stati realizzati come parte del percorso partecipativo “**Agenda Metropolitana 2.0 - Verso un futuro sostenibile del territorio**”, promosso dalla **Città Metropolitana di Cagliari** e realizzato con l’assistenza tecnica di Poliste Società Benefit.

Ciascun laboratorio, della durata di 12 ore, si è svolto tra **febbraio e marzo 2026** presso gli **Istituti di Istruzione Superiore Michele Giua di Cagliari e Bacareda Scano di Monserrato**, con la docenza di Andrea Assorgia della Game Maker Academy. Gli studenti sono stati protagonisti

attivi della progettazione e realizzazione del videogioco 3D **Green Horizon**: un’avventura in cui il giocatore pilota un biplano per spegnere incendi boschivi e, nelle fasi avanzate, contribuire alla riforestazione delle aree colpite.

Il percorso ha saputo intrecciare competenze tecniche di **game development e sensibilità ambientale**, trasformando i temi della sostenibilità in un’esperienza interattiva, concreta e coinvolgente. Un modo originale per valorizzare il ruolo attivo delle giovani generazioni nella costruzione di un futuro più sostenibile.

